

UNIHOC OPEN 2013 SÄÄNNÖT:

Turnaus pelataan Suomen Salibandyliiton kilpailusääntöjen mukaisesti seuraavin poikkeuksin.

Sarjajärjestelmä:

D00

Mukana on 12 joukkuetta, jotka on jaettu kolmeen lohkoon. Lohkoissa pelataan yksinkertainen sarja. Lohkon kaksi parasta sekä kaksi parasta kolmasta etenevät jatkopeleihin. Muille joukkueille tulee vielä yksi sijoituspeli. Tässä ikäluokassa pelin **viimeinen minuutti on tehokasta peliaikaa**.

E02 (haaste)

Mukana on 13 joukkuetta. Kaksi neljän joukkueen lohkoa sekä viiden joukkueen lohko. Lohkoissa pelataan yksinkertainen sarja. Viiden joukkueen lohkon paras pääsee suoraan turnauksen finaaliin ja muilta tämän lohkon joukkueilta loppuvat pelit. Neljän joukkueen lohkojen parhaat pelaavat paikasta finaaliin. Muille näiden lohkojen joukkueille tulee vielä yksi sijoituspeli.

E02 (kilpa)

Mukana on 8 joukkuetta, jotka on jaettu kahteen lohkoon. Lohkoissa pelataan yksinkertainen sarja. Lohkon kaksi parasta etenevät jatkopeleihin. Muille joukkueille tulee vielä yksi sijoituspeli.

E03

Mukana on 5 joukkuetta. Lohkossa pelataan yksinkertainen sarja. Lohkon kaksi parasta finaaliin.

F04 (haaste)

Mukana on 6 joukkuetta, jotka on jaettu kahteen lohkoon. Lohkojen joukkueet pelaavat toisen lohkon joukkueita vastaan. Näiden ottelujen jälkeen muodostetaan yhteinen sarjataulukko josta selviää minkä jatkopelin joukkueet tulevat pelaamaan. Pelit pelataan pienennetyllä kentällä, 4vs4, maalinpienennyksillä mutta lentävillä vaihdoilla.

F04 (kilpa)

Mukana on 5 joukkuetta. Lohkossa pelataan yksinkertainen sarja. Lohkon kaksi parasta finaaliin. Pelit pelataan pienennetyllä kentällä, 4vs4, maalinpienennyksillä mutta lentävillä vaihdoilla.

Ottelumääräykset:

Voitosta saa kaksi (2) pistettä, tasapelistä yhden (1) pisteen ja tappiosta nolla.

Jos joukkueet päätyvät alkulohkoissa tasapisteisiin, niiden sarjasijoitus määritellään seuraavasti:

1. keskinäisen ottelun pisteet
2. keskinäisten ottelujen maaliero
3. maaliero koko alkulohkossa
4. alkulohkossa tehdyt maalit
5. arpa

Otteluiden peliaika on 2×15 min juoksevalla ajalla (*aikaa ei pysäytetä*) mutta erotuomarilla on niin katsoessaan oikeus pysäyttää peliaika esim. taktikoinnin estämiseksi. Otteluissa EI ole toimitsijoita joten erotuomarin rooli on iso.

Kaikissa otteluissa on aikalisa käytössä.

Mikäli pudotuspeliottelu päättyy varsinaisen peliajan jälkeen tasan, ammutaan suoraan rangaistuslaukauskilpailu kolmen vetäjän voimin.

Pelaajaluettelo (*toimihenkilöineen*) on jätettävä turnaustoimistoon ennen ensimmäistä ottelua tai sen voi lähettää järjestäjälle etukäteen: turnaus@loiske.fi Pelaajaluetteloon ei voi lisätä pelaajia kesken turnauspäivää. Turnauksessa saa pelata ilman lisenssiä mutta omalla vastuulla. Turnausjärjestäjä ei ota vastuuta mahdollisista loukkaantumisista.

Joukkueessa saa pelin aikana olla pelaajia ihan vapaasti.

Joukkueet:

Joukkueenjohtajaksi nimetty henkilö on vastuussa joukkueestaan sekä otteluissa, että otteluiden ulkopuolella turnauksen aikana. Joukkueenjohtaja on vastuussa yhteydenpidosta turnauksen henkilökuntaan. Joukkueenjohtajan tulee olla täysi-ikäinen. Turnauksen järjestäjät tai pelipaikka ei ole vastuussa loukkaantumisista, lääkärikuluista tai varkauksista. Suosittelemme hyvää vakuutusta.

Protestit:

Joukkue voi tehdä protestin mikäli se on tyytymätön ottelun tapahtumiin tai pitää ottelun lopputulosta epäoikeutettuna. Jos protesti tehdään tuomarin toimintaa koskien, tuomaria tulee informoida tästä välittömästi ottelun päätyttyä. Kirjallinen protesti tulee toimittaa ottelun toimitsijalle korkeintaan 15 minuuttia ottelun päättymisen jälkeen. Protesti tulee olla hyvin perusteltu ja sen tulee sisältää 100 euron protestikäsittelymaksu. Maksua ei palauteta. Turnauksen juryn päätöksestä ei voi valittaa.

(Turnauksen jury = Lasse Heikura, Ilpo Salmu, Markku Jokela)

Luovutusvoitto:

Jos joukkueella ei ole pelin aloittamiseen tarkoitettua pelaajamäärää viisi minuuttia siitä hetkestä jolloin ottelun oli tarkoitus alkaa, ottelu tuomitaan luovutetuksi. Luovuttanut joukkue suljetaan turnauksesta ja sen aikaisemmat ottelut tuomitaan myös luovutetuiksi. Turnauksen jury voi tehdä toisenlaisen päätöksen perustellusta syystä.

Erätauot ovat n. 2 minuutin mittaiset. Luovutusvoitto on pääsääntöisesti 5-0. Se voi olla myös jokin muu turnausjuryn päättämä tulos, jolloin taktikointi loppupeleissä ei ole mahdollista.

Luovutusvoitto kirjataan,

jos joukkue ei ilmesty pelipaikalle

jos joukkue myöhästyy yli 5 minuuttia

jos joukkueella ei ole tarvittavaa pelaajamäärää

Rangaistukset:

Ottelurangaistuksen (OR) saanut pelaaja ei pelaa joukkueen seuraavassa pelissä.

Törkeän ottelurangaistuksen (TOR) saanut pelaaja on pelikiellossa automaattisesti joukkueen seuraavassa ottelussa. Lisärangaistuksista päättää Puffet-jury ja lopullinen pelikiellon pituus ilmoitetaan joukkueen toimihenkilölle.

Törkeän ottelurangaistuksen käsittelymaksu on aina 50,00 € ja se laskutetaan rangaistuksen saaneen pelaajan joukkueelta (laskutuslisä 2,50 €).

